

## HOTEL ACADEMY

ENRICHIR L'EXPERIENCE D'ENSEIGNEMENT ET D'APPRENTISSAGE  
DANS LA GESTION DE L'HOSPITALITE

### PARTENAIRES DE RECHERCHE

**MBAESG**

 **European  
University Cyprus**

**FHD** Fachhochschule Dresden  
Staatlich anerkannte Hochschule  
University of Applied Sciences

### CIBLES

Les enseignants, formateurs et étudiants dans le domaine de l'Hospitalité.

### CALENDRIER

Date de début : T3 2019

Date de fin : T3 2021

### SUPPORTS



### A VOIR AUSSI

<https://www.erasmus-hotelacademy.com/>



### LE PROJET

HOTEL ACADEMY est un projet collaboratif européen dont le but est de développer des outils numériques, y compris des applications mobiles, des outils de Réalité Virtuelle collaborative et des jeux sérieux et d'évaluer comment ils peuvent être intégrés dans les pratiques quotidiennes pour former des étudiants et des professionnels dans le domaine de l'Hospitalité. Le projet vise également à évaluer l'impact de l'intégration de ces outils dans l'enseignement et l'apprentissage.

Ce programme de recherche dont Manzavision assure la coordination réunit quatre entités, réparties sur trois pays, et bénéficie du soutien du programme européen ERASMUS+.

### EXPERIMENTATION

Une expérimentation sera menée pendant l'année scolaire 2021 dans les 3 centres de formation partenaires du projet. Les enseignants se serviront des outils numériques en classe avec leurs étudiants pendant plusieurs semaines.

### STATUT

Le consortium réunit 3 centres de formation européens : FHD (Allemagne), MBA ESG (France) et EUC (Chypre), qui mobilisent des équipes d'enseignants. Une première phase du projet vise à les interroger, pour remonter leurs attentes et les freins par rapport aux technologies numériques. C'est sur cette base que les outils seront adaptés par Manzavision. Le prototype sera ensuite testé en conditions réelles.