



ELAN pour la lecture

UNE NOUVELLE MÉTHODE D'APPRENTISSAGE DE LA LECTURE

PARTENAIRES DE RECHERCHE



Dr Stanislas Dehaene

Professeur au Collège de France, chaire Psychologie Cognitive Expérimentale
Directeur de recherches INSERM et directeur de l'unité INSERM / CEA de Neuroimagerie cognitive.

Dr Sid Kouider

Directeur de recherche CNRS et Directeur du Laboratoire de sciences cognitives et psycholinguistiques CNRS - ENS Paris

CIBLES

Les élèves de maternelle et de primaire (de 5 à 7 ans)

CALENDRIER DU PROJET

Début de projet : T4 2014
Fin de projet : T4 2017

SUPPORTS



LA PRESSE EN PARLE



LE PROJET

ELAN pour la Lecture (Environnement Ludique d'Apprentissage basé sur les Neurosciences) est un projet destiné à favoriser l'apprentissage de la lecture en maternelle et en primaire.

Ce jeu éducatif est développé sur la base des travaux du Pr Stanislas Dehaene et de son équipe de l'INSERM / CEA. Il met en application la théorie des Quatre Piliers de l'Apprentissage du Pr Dehaene : un bon apprentissage implique **l'attention**, **l'engagement actif**, le **retour d'informations** et la **consolidation**.

ELAN pour la lecture est avant tout un jeu d'exploration : l'enfant parcourt un pays imaginaire fait d'îles à découvrir, accompagné de son ami Savant, le Toucan. Chaque île propose des mini-jeux et leçons, qui permettent d'embellir l'île.

ELAN pour la lecture est en partie financé par le **Programme Investissements d'Avenir**, piloté par l'**Education Nationale**.

EXPÉRIMENTATION

- Avril - Mai 2016 : tests ergonomiques des interfaces
- Sept 2016 - Juin 2017 : déploiement et test en classe auprès de 1000 élèves de l'Académie de Poitiers.
- Juin 2017 : premiers résultats