

CLASH BACK

GÉRER LES SITUATIONS CONFLICTUELLES A L'ADOLESCENCE

PARTENAIRES DE RECHERCHE



Pr Xavier Pommereau

Chef de service psychiatrie
CHU de Bordeaux

CIBLES

Le personnel soignant, les
adolescents et leurs familles

CALENDRIER DU PROJET

Début de projet : T1 2012

Fin de projet : T4 2014

SUPPORT



LA PRESSE EN PARLE

la Nouvelle
République.fr

Le Républicain
Lorrain



LE PROJET

L'objectif : offrir un outil de médiation aux professionnels en charge d'adolescents en grande difficulté psychologique et comportementale.

Améliorer les capacités d'échange verbal des différents interlocuteurs, pour mieux gérer les situations conflictuelles avec ces jeunes patients.

CLASH BACK est un **simulateur comportemental** de conflit entre un adolescent et ses parents, sur des thématiques de la vie quotidienne.

- Des situations, personnages et lieux représentatifs du quotidien
- Des missions avec objectifs (faire accepter une sortie, faire signer son bulletin scolaire...)
- Une gestion de l'état émotionnel des personnages (colère, tension, empathie...)
- Un vocabulaire de couleurs, de formes et de lumières venant modifier l'environnement virtuel : la colère rougit la scène, par exemple.